



# COMUNE DI CASSARO

Libero Consorzio di Siracusa



Cassaro - Pantalica, Patrimonio Dell'umanità  
World Heritage List Unesco

## DETERMINAZIONE DEL SETTORE TECNICO

N. 40/UTC \_ N. 66/GEN del 21/02/2020

### ESTRATTO

**OGGETTO** Lavori di restauro delle facciate e del manto di copertura della chiesa di Sant'Antonio Abate nel Comune di Cassaro. Presa d'atto modifica QTE. CIG: 8005886A1E - CUP: B23C15000000006

**BENEFICIARIO**

**EVENTUALI SPESA**

**MOTIVAZIONI  
TERMINI  
ESSENZIALI**

**Considerato che:**

- con Determina Dirigenziale n.260 del 06.11.2019 è stata approvata la proposta di aggiudicazione alla ditta di cui sopra;
- con contratto del 12.12.2019 rep. n.225 si è stipulato appalto dei lavori con un ribasso del 32,226%;

**Considerato** il ribasso proposto dalla ditta, il Quadro Tecnico Economico viene rimodulato come segue:

LAVORI		
A1	Importo Lavori soggetti a ribasso	€ 302.690,58
A2	Costi sicurezza	€ 13.812,91
A	IMPORTO LAVORI	€ 316.503,49
B SOMME A DISPOSIZIONE		
B1	Direzione, Misura e Contabilità + CRE	€ 35.067,47
B2	Coordinamento della Sicurezza in fase di esecuzione	€ 18.602,46
B3	Consulenza geologica oneri ed iva compresi	€ 1.700,00
B4	Collaudatore statico oneri ed iva compresi	€ 3.949,35
B5	Cassa Nazionale di Previdenza ed Assistenza (B1 e B2)	€ 2.146,80
B6	Termografia oneri ed iva compresi	€ 1.200,00
B7	Oneri in discarica e noleggio frantoio (iva compresa)	€ 5.233,44
B8	Incentivo progettazione RUP (art.18 L.109/94)	€ 6.330,07
B9	Forniture arredi (iva compresa)	€ 8.000,00
B10	Imprevisti (10% di A)	€ 31.650,35
B11	IVA (22% su B1-B2-B5)	€ 12.279,68
B12	IVA (10% su A)	€ 31.650,35
Importo Somme a Disposizione		€ 157.809,96
<b>IMPORTO PROGETTO</b>		<b>€ 474.313,45</b>

DETERMINA

di **APPROVARE**, ai sensi e per gli effetti dell'art. 3 della L.R. 30/04/1991 n. 10, le motivazioni in fatto e in diritto esplicitate in narrativa e costituenti parte integrante e sostanziale del dispositivo;  
di **APPROVARE** l'aggiornamento al QTE su riportato per un importo complessivo di € 474.313,45.